

Guide til app'en Paulus

Paulus er en app til børn i alderen 7-13 år primært til brug under gudstjenesten i Den danske folkekirke. Den er udviklet i et tværfagligt samarbejde mellem firmaet Amondo, Lyngby Kirke og Christianskirken i Kgs. Lyngby med økonomisk støtte fra Den Folkekirkelige Udviklingsfond.

Med app'en kan børn være i kirken under gudstjenesten og lære om kirken og kristendom på en sjov og underholdende måde med smartphone og tablet.

Indhold

Info:

Her findes baggrundsinformation om app'en målrettet forældre, præster m.fl. Det er også her bogmærker til salmebøger vedr. app'en og denne guide kan downloades.

Jesus som barn, Jesus som voksen og Jesus' død: Illustrationerne er her det bærende element. Ved at finde udvalgte ting på billederne, bliver børnene guidet gennem højdepunkter i Jesus' liv og død og hans virke som barn og voksen. Her kan børnene også quizze, og teste deres viden om Jesus.



Hvad fortæller præsten:

Her kan børnene læse dagens evangelium i kort form, omskrevet i et let tilgængeligt sprog. Der er faktabokse om gudstjenestens forskellige elementer, de kirkelige handlinger og højtiderne.

Find ting i kirken: Børnene skal her bruge øjnene og se efter ting, der findes i de fleste kirker, som salmebøger, alterlys, kirkeskib og kors. Når de har fundet det de søger, får de en forklaring på de enkelte ting.

Præsentation af app'en i kirken

App'en downloades på paulus.dk. Under info-knappen er et bogmærke til at printe ud gratis. Bogmærket giver en forsmag på app'ens illustrationer og information om, hvordan børnene kan hente app'en. Bogmærket kan have en fast plads i salmebøgerne, eller kirketjeneren kan give det til børnene og deres familier ved kirkedøren.

Præsten kan fortælle om app'en eller udlevere et bogmærke allerede under samtalen med dåbsfamilierne, hvis der er forventninger om, at der kommer mange børn til dåben.

Det vil være oplagt at præsentere app'en i kirken ved gudstjenesten, efter indgangsbønnen, inden prædiken eller i forbindelse med oplæsningen af evangelieteksten, som børnene kan følge med i på app'en.



Brug af app'en i undervisningen



App'en kan også bruges i undervisningen af konfirmander og minikonfirmander. De skæve og nutidige illustrationerne kan åbne for mange samtaler om religiøse og universelle emner.

Konfirmander

I et undervisningsforløb om påsken kan konfirmanderne eksempelvis gennemgå delen om Jesus' død og med udgangspunkt i illustrationerne diskutere spørgsmål som:

- Hvilke symboler er brugt til at vise magt og afmagt?
- Hvordan reagerer folk på korsfæstelsen, og hvad gør vi, når vi udsættes for gruppepres?

Minikonfirmander

Minikonfirmander er aldersmæssigt en del af målgruppen. App'en vil derfor kunne bruges i forlængelse af mange af de temaer, som typisk indgår i minikonfirmandundervisningen.

Find ting i kirken kan være med til at gøre minikonfirmanderne fortrolige med kirkerummet, og quizzet er oplagt til små sjove konkurrencer.

Om app'en:

Tanker bag navnet Paulus

App'en hedder Paulus, fordi den skal formidle kristendom til alle børn – også de som ikke på forhånd er fortrolig med gudstjenesten og den kristne tro.

Jesus er hyrden og fåret er symbol på alle mennesker. Derfor er fåret valgt som den gennemgående figur i app'en.

Idé og tekst:

Projektleder: Mette Frithiof Wybrandt, Amondo
Sognepræst Kbf. Julie Katrine Goldschmidt, Lyngby Kirke
Sognepræst Lisa Tikkanen Pagh, Christianskirken
Formidlingsmedarbejder Catherine Murphy, Christianskirken

Illustrationer: Carsten Madsen

Spørgsmål om app'en kan rettes til:

Julie Katrine Goldschmidt: jkg@km.dk
Lisa Tikkanen Pagh: ltk@km.dk
Catherine Murphy: cat@christianskirken-lyngby.dk

Systemkrav:

Browsere: Chrome, Safari (app'en er en gratis webapp og downloades via en internetbrowser på www.paulus.dk. App'en kan ikke hentes via App Store eller Android Market)
Styresystemer: Android 5, iOS8 og højere
Skærmstørrelse: App'en er optimeret til smartphones og tablets